

Cambios en las Reglas

2019/20

Resumen de los cambios de contenido en las Reglas de Juego

A continuación, se presenta un resumen con las principales novedades de la presente edición de las Reglas de Juego.

Regla 1

- Se amonestará (tarjeta amarilla) a aquel miembro del cuerpo técnico que entre en el área de revisión, y se le expulsará (tarjeta roja) si accediera a la sala de vídeo del VAR.

Regla 3

- Los jugadores sustituidos deberán abandonar el terreno de juego por el punto más cercano de la línea de demarcación, a menos que el árbitro les dé alguna otra indicación.

Regla 4

- Las camisetas interiores podrán ser de varios colores o motivos, pero siempre el mismo que aparezca en las mangas de la camiseta del uniforme.

Regla 5

- El árbitro no podrá cambiar la decisión sobre la manera de reanudar el juego pero, en ciertas circunstancias, podrá mostrar una tarjeta amarilla o roja por un incidente sucedido con anterioridad.
- Si el árbitro abandona el terreno de juego para dirigirse al área de revisión del VAR o para ordenar a los jugadores que regresen al terreno de juego, seguirá siendo posible modificar una decisión técnica y disciplinaria.
- El árbitro podrá mostrar tarjeta amarilla o roja a los miembros del cuerpo técnico que no actúen debidamente. Si no fuera posible identificar al infractor, se sancionará al entrenador de mayor rango presente en el área técnica.
- Si se concediera un tiro penal y el lanzador se hubiera lesionado, este podrá ser examinado o atendido y, a continuación, permanecer en el campo para ejecutar el tiro.

Regla 7

- Explicación de la diferencia entre las «pausas de rehidratación» y las «pausas de refresco».

Regla 8

- El equipo que gane el sorteo del campo podrá optar por realizar el saque de centro.
- Balón a tierra: procedimiento. Balón a tierra para el guardameta (si el juego se detuviera en el área penal) o para un jugador del último equipo en tocar el balón en el lugar donde se haya producido el último contacto; el resto de jugadores (de ambos equipos) deberán mantener una distancia mínima de 4 m (4.5 yd).

Regla 9

- Balón a tierra si el balón toca al árbitro (o a otro miembro del cuerpo arbitral) y entra en la portería, si cambia el equipo en posesión del balón o si da comienzo un ataque.

Regla 10

- El guardameta no podrá marcar gol en la portería contraria directamente lanzando el balón con la mano.

Regla 12

- Con el fin de conseguir mayor claridad y coherencia, se ha reformulado el texto relativo a la infracción por mano; ahora, se dan instrucciones claras para penalizar o no la acción de tocar el balón con la mano de forma «involuntaria».
- Confirmación de que la infracción por mano antirreglamentaria cometida por el guardameta en su propia área penal no se sancionará con tarjeta (amarilla o roja).
- Si el guardameta fallara a la hora de jugar el balón con el pie (o intentarlo) para iniciar una jugada, después de haber recibido la pelota procedente de un saque de banda o de un pase intencionado de un compañero de equipo, el guardameta podrá recoger el balón con la mano.
- Antes de mostrar una tarjeta amarilla o roja, el árbitro podrá esperar hasta la siguiente detención del juego si el equipo no infractor decide realizar un tiro libre rápido y, de este modo, generar una ocasión.
- Se mostrará tarjeta amarilla en el caso de celebrar de manera antirreglamentaria la consecución de un gol, incluso aunque termine anulándose.
- Lista de infracciones merecedoras de advertencia/tarjeta amarilla/tarjeta roja para los miembros del cuerpo técnico.
- Las ofensas verbales se penalizarán con un libre indirecto.
- Golpear un objeto con el pie se penalizará del mismo modo que lanzarlo con la mano.

Regla 13

- Tras el saque de un libre indirecto, el árbitro puede dejar de hacer la señal correspondiente si está claro que no es posible marcar un gol directamente (como suele ocurrir cuando el tiro libre está motivado por un fuera de juego).

- Tiros libres a favor del equipo que defiende dentro de su área penal: el balón estará en juego una vez haya sido golpeado con el pie y se mueva con claridad; además, no será necesario que salga del área penal.
- Cuando tres o más jugadores del equipo defensor formen una «barrera», los jugadores del equipo atacante deberán guardar una distancia mínima de 1 m con respecto a la «barrera». Si se adelantaran, se señalará un tiro libre indirecto.

Regla 14

- Los postes, el travesaño y las redes no pueden estar en movimiento durante la ejecución de un penal, y el guardameta no podrá tocarlos ni agitarlos.
- El guardameta debe tener al menos parte de un pie en contacto directo con la línea de meta o sobre esta en el momento en que el lanzador golpee el balón; además, no puede situarse por delante ni por detrás de la línea.
- Si se cometiera una infracción después de que el árbitro haya dado la orden de proceder con un tiro penal, pero este no llega a lanzarse, el tiro se ejecutará después de que el árbitro muestre la correspondiente tarjeta amarilla o roja.

Regla 15

- Todos los adversarios deben permanecer a una distancia mínima de 2 m del lugar donde se vaya a ejecutar el saque de banda, incluso si el jugador que vaya a sacar se encuentra detrás de la línea.

Regla 16

- Saques de puerta: el balón estará en juego una vez haya sido tocado y se mueva con claridad, sin que sea necesario que salga del área penal.



Cambios editoriales

Las Reglas de Juego 2019/20 en español son el resultado de una profunda labor de revisión llevada a cabo por expertos en arbitraje y traducción de la Concacaf, la CONMEBOL, la FIFA y la UEFA. El objetivo de esta actualización ha sido trasladar al español, con la mayor exactitud y claridad posible, el espíritu de cada disposición normativa en beneficio de todos los lectores de las Reglas de Juego, desde los árbitros a los jugadores pasando por los técnicos, la afición, los medios de comunicación, etc.

Dado que, en muchos casos, el texto de cada Regla se ha reescrito en su totalidad, no se han subrayado todos y cada uno de los cambios, puesto que ello dificultaría considerablemente la lectura.

A continuación, se incluye un listado de los cambios terminológicos más relevantes con una explicación sucinta.

Balón fuera de juego → balón no en juego

Se ha eliminado el término «balón fuera de juego» para reservar «fuera de juego» exclusivamente a la traducción de «offside», evitando así aludir con la misma expresión a dos conceptos futbolísticos que nada tienen que ver entre sí.

Comprobación/comprobar → chequeo/chequear (VAR)

Adopción del término más utilizado en todo el ámbito hispanohablante.

Error claro y manifiesto → error claro, obvio y manifiesto (VAR)

Inclusión del adjetivo «obvio» para fundir en un solo término las dos variantes regionales «error claro y obvio» (Latinoamérica) y «error claro y manifiesto» (España).

Evitar una ocasión manifiesta de gol

Unificación de la expresión española de «denying an obvious goal-scoring opportunity (DOGSO)».

Juego brusco grave → juego brusco y grave

Por motivos de corrección lingüística, se ha introducido la conjunción «y» para unir los dos adjetivos «brusco» y «grave».

Penalti → penal

Uso del término mayoritario en el español de Latinoamérica: penal.

Sustituto → suplente

Se ha reemplazado el término «jugador sustituto» por «suplente» para evitar la coincidencia de «sustituir, jugador sustituto, jugador sustituido» en la misma oración.

Unidades métricas

Inclusión del sistema anglosajón de unidades, además del sistema métrico decimal.

Asimismo, en todos los idiomas se han introducido una serie de cambios al objeto de mejorar la calidad del texto. Ciertos fragmentos se han eliminado, puesto que ya no resultan relevantes, y los principales cambios editoriales se han subrayado. Estos son algunos de los más notables:

Texto modificado (en varias Reglas)

La referencia a tocar o intentar tocar el balón «deliberadamente» o «intencionadamente» se ha modificado a «infracción por mano».

Texto eliminado

Regla 4

Referencia al periodo de transición del estándar profesional de EPTS, puesto que ha finalizado.

Regla 5

Referencia a los motivos para introducir la señal de concesión de la ventaja con «un brazo».

Reorganización del texto

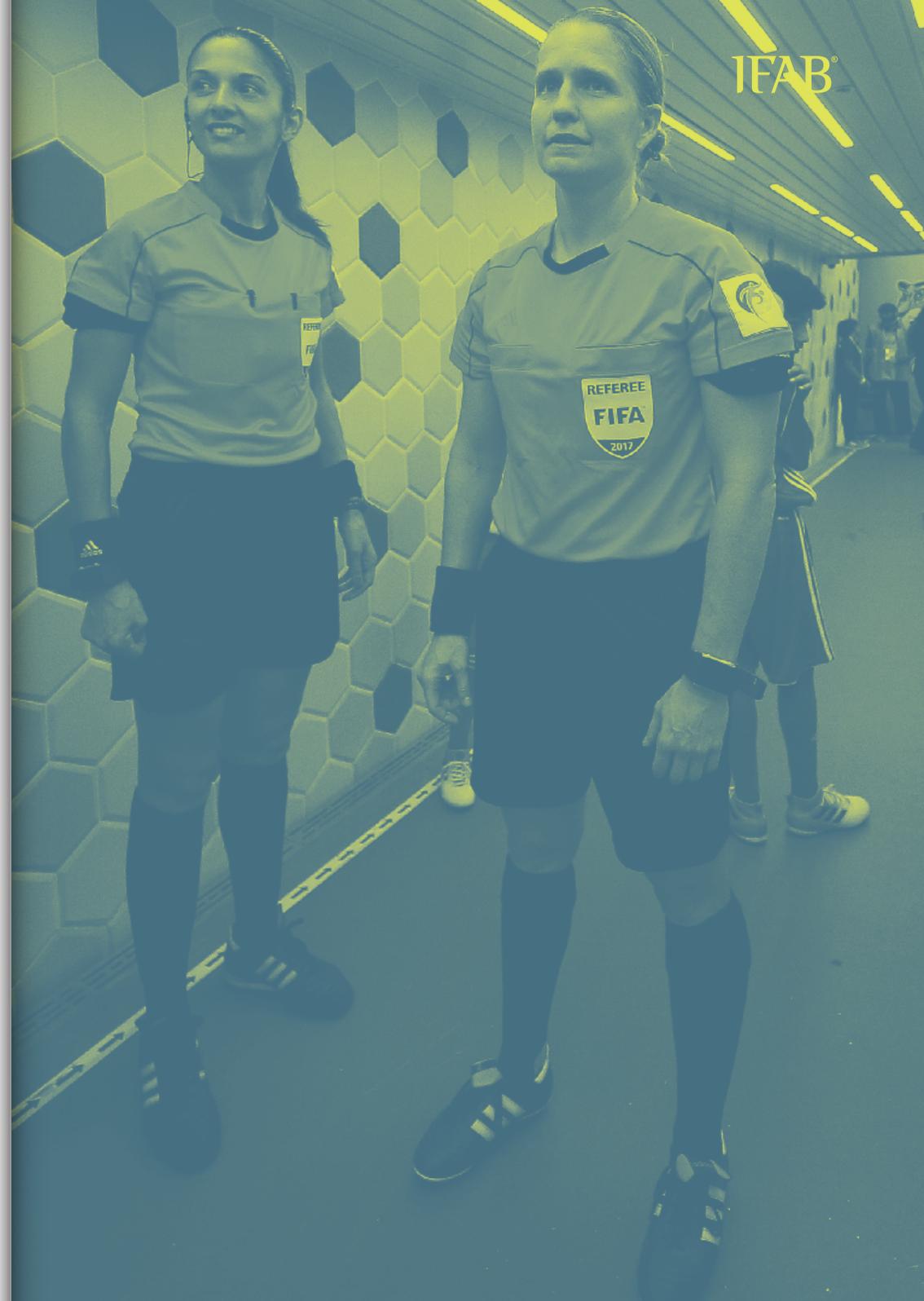
El orden de algunas oraciones y párrafos ha cambiado para organizar conceptos de una manera más lógica:

- Página 39: cambio de orden del párrafo sobre las líneas de demarcación en superficies artificiales.
- Página 44: reorganización del texto.
- Páginas 104-105: cambio de orden de un punto.
- Páginas 121-122: reorganización del texto.

Texto recuperado

Regla 1

Se ha recuperado en la versión inglesa la última oración del párrafo sobre «logotipos y emblemas».



Cambios de contenido explicados

(en el orden de las Reglas)

A continuación, se presentan detallados todos los cambios de contenido introducidos en las Reglas de Juego desde la edición 2018/19.

Siempre que se ha considerado necesario, se ha añadido a cada uno de ellos el texto de la edición precedente y el nuevo, modificado o añadido, seguido de una explicación del cambio.

Regla 1. El terreno de juego

14. Árbitros asistentes de vídeo (VAR)

Texto modificado

Sala de vídeo

Se expulsado todo jugador, suplente, jugador sustituido o miembro del cuerpo técnico que acceda a la sala de vídeo. ~~se expulsará del área técnica a aquel oficial del equipo que entre en la sala de vídeo.~~

Área de revisión

Se amonestará a todos aquellos jugadores, suplentes, jugadores sustituidos o miembros del cuerpo técnico que entren en el área de revisión. ~~Si el que accede fuera un miembro del cuerpo técnico, se le advertirá públicamente de forma oficial o se le amonestará con tarjeta amarilla allí donde se usen estas para el cuerpo técnico.~~

Explicación

La conducta incorrecta por parte de los miembros del cuerpo técnico ahora es sancionable con tarjeta.

Regla 3. Los jugadores

3. Procedimiento de sustitución

Texto modificado

Para sustituir a un jugador, se deberá tener en cuenta lo siguiente:

- (...)
- el jugador que vaya a ser sustituido:
 - recibirá el permiso del árbitro para salir del terreno de juego, a menos que ya se encuentre fuera del mismo, y lo abandonará por el punto más cercano de la línea delimitadora del campo, salvo que el árbitro le indique que salga directamente por la medular o por otro punto (p. ej. por razones de seguridad o por lesión);
 - ~~el jugador que vaya a ser sustituido no estará obligado a salir por la línea media;~~ deberá dirigirse inmediatamente al área técnica o a los vestuarios, y no volverá a participar en el partido, excepto en aquellos casos en los que se permitan las sustituciones ilimitadas;
- si un jugador que debe ser ~~reemplazado~~ sustituido se negara a salir del terreno de juego, el partido continuará.

Explicación

Para evitar que los jugadores sustituidos pierdan tiempo al abandonar el terreno de juego por la medular (no preceptivo por estas Reglas de Juego) con lentitud, deberán hacerlo por el punto más cercano de la línea de demarcación —como sería el caso si se tratara de un jugador lesionado—, a menos que el árbitro dé instrucciones concretas, como p. ej. que el jugador salga del terreno de juego rápidamente por la línea de centro, que existan problemas de seguridad o que el jugador abandone el campo en camilla. Con el fin de evitar problemas con los espectadores, los suplentes, o los miembros del cuerpo técnico rival, los jugadores sustituidos deberán dirigirse inmediatamente al área técnica o a los vestuarios. Aquel jugador que viole el espíritu de esta regla será amonestado por conducta antideportiva, concretamente por retrasar la reanudación del juego.

Regla 4. El equipamiento de los jugadores

3. Colores

Texto adicional

Las camisetas interiores:

- podrán ser de un único color, el mismo que el color principal de las mangas de la camiseta
- o bien
- podrán ser estampadas o de varios colores siempre y cuando repliquen de forma exacta las mangas de la camiseta.

Explicación

En la actualidad, los fabricantes elaboran camisetas interiores estampadas con mangas similares a las de la camiseta principal, por lo que deberían estar permitidas, ya que sirven de ayuda a los colegiados a la hora de tomar decisiones.

Regla 5. El árbitro

2. Decisiones arbitrales

Texto modificado

Si se ha reanudado el juego o si el árbitro ha señalado el final del primer o del segundo tiempo (incluyendo el tiempo suplementario) y ha abandonado el terreno de juego o ha finalizado suspendido definitivamente el partido, el árbitro no podrá cambiar la decisión sobre la forma de reanudar el juego tras darse cuenta de que era incorrecta o tras recibir una indicación de otro miembro del equipo arbitral. No obstante, si al término de uno de los periodos, el árbitro abandonara el terreno de juego para dirigirse al área de revisión o para ordenar a los jugadores que regresen al terreno de juego, seguirá siendo posible modificar una decisión relativa a un incidente sucedido antes de que finalizase ese tiempo.

A excepción de lo establecido en la Regla 12.3 y en el Protocolo del VAR, una vez reanudado el juego, solo podrá imponerse una sanción disciplinaria en el caso de que otro miembro del equipo arbitral haya detectado una infracción y haya intentado comunicarla antes de la reanudación; a tales efectos, la sanción no conllevará la reanudación del juego vinculada con ella.

Explicación

- Se ha aclarado el concepto de «suspensión definitiva».
- Si a la conclusión de una de las dos partes del encuentro, el árbitro se dirigiera al área de revisión u ordenara a los jugadores volver al terreno de juego, se permitirá llevar a cabo una «revisión» y cambiar la decisión relativa a una infracción cometida antes de la conclusión.
- En ocasiones, uno de los árbitros alerta o informa sobre una infracción merecedora de tarjeta roja o amarilla (p. ej. el árbitro asistente levanta el banderín por conducta violenta sin balón), pero el árbitro principal no se da cuenta de la existencia de la alerta o de la información hasta que el juego se ha reanudado. El árbitro principal tomará la correspondiente medida disciplinaria, pero no se deberá llevar a cabo la reanudación asociada con la infracción.

3. Facultades y obligaciones. Medidas disciplinarias

Texto modificado

- tomará medidas contra los miembros del cuerpo técnico que no actúen de forma responsable y ~~expulsarlos del terreno de juego~~ hacerles una advertencia, amonestarlos con una tarjeta amarilla o mostrarles tarjeta roja y expulsarlos del terreno de juego y sus inmediaciones, incluida el área técnica. Si no fuera posible identificar al infractor, se sancionará al primer entrenador presente en el área técnica. Si un médico miembro del cuerpo técnico comete una infracción sancionable con expulsión, podrá permanecer si (...)

Explicación

Las pruebas con tarjetas amarillas y rojas a los miembros del cuerpo técnico por conducta inadecuada han sido un éxito y han mostrado que esta novedad resulta beneficiosa en todas las categorías, también para árbitros juveniles que han tenido que enfrentarse a entrenadores adultos algo indisciplinados. Si el infractor no pudiera ser identificado, se le mostrará la tarjeta al miembro de más jerarquía del cuerpo técnico, por lo general, el primer entrenador, por ser responsable del resto de miembros.

3. Facultades y obligaciones. Lesiones

Texto adicional

- Los jugadores lesionados no podrán ser tratados en el terreno de juego, (...) Los únicos casos en los que se podrá hacer una excepción a esta regla sobre la salida de los jugadores lesionados serán cuando:
 - (...)
 - se conceda un tiro penal y el jugador lesionado vaya a lanzarlo.

Explicación

No sería justo que el ejecutor del penal necesitara atención médica y, para ello, tuviera que abandonar el terreno de juego, por lo que no podría lanzar el tiro penal.

Regla 7. La duración del partido

3. Recuperación del tiempo perdido

Texto modificado

El árbitro podrá prolongar cada periodo de juego para recuperar el tiempo perdido debido a:

(...)

- ~~paradas del juego para beber (no superiores a un minuto) o por motivos médicos autorizados por el reglamento de la competición;~~
- pausas por motivos médicos autorizadas por el reglamento de la competición, es decir, las pausas de rehidratación (no superiores a un minuto) y las pausas de refresco (entre 90 segundos y tres minutos);

Explicación

En interés de los jugadores y por su propia seguridad, si se dieran determinadas condiciones meteorológicas (temperatura y humedad altas), el reglamento de la competición podrá contemplar descansos de refresco (de un minuto y medio a tres minutos) para que descienda la temperatura corporal. No hay que confundir estas pausas con las de rehidratación (para ingerir bebidas), de un máximo de un minuto.

Regla 8. Inicio y reanudación del juego

1. Saque inicial. Procedimiento

Texto modificado

- Se realizará un sorteo del campo mediante el lanzamiento de una moneda al aire y el equipo ganador del sorteo elegirá, o bien la mitad del campo desde la que atacará en el primer tiempo, o bien ejecutar el saque inicial.
- En función de lo anterior, el equipo adversario realizará el saque inicial o elegirá la mitad del campo desde la que atacará en el primer tiempo.
- El equipo que elija el campo para el primer tiempo ejecutará el saque de centro para iniciar el segundo tiempo.

Explicación

Los recientes cambios en las Reglas de Juego han aportado dinamismo al saque de centro (p. ej. al permitirse ahora el gol directo con este saque), de modo que a la hora del sorteo de campos, los capitanes suelen preferir realizar el saque inicial.

2. Balón a tierra. Procedimiento

Texto modificado

Texto anterior	Nuevo texto
<ul style="list-style-type: none"> El árbitro dejará caer el balón en el lugar donde se hallaba cuando el juego fue detenido, a menos que se haya detenido en el área de meta, en cuyo caso dejará caer el balón en la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al lugar donde se encontraba el balón cuando se detuvo el juego. El balón estará en juego en el momento en que toque el suelo. No hay límite en el número de jugadores que pueden disputar un balón a tierra (lo que incluye a los guardametas); el árbitro no podrá decidir quién puede disputar un balón a tierra ni quién lo ganará. 	<ul style="list-style-type: none"> <u>El árbitro concederá un balón a tierra al guardameta del equipo defensor en su área penal si, al detener el juego:</u> <ul style="list-style-type: none"> <u>el balón está en el área penal o</u> <u>el último toque del balón se ha producido dentro del área penal.</u> <u>En el resto de casos, el árbitro concederá un balón a tierra a favor de un jugador del equipo que haya tocado el balón por última vez en la posición donde se haya producido el último contacto del esférico con un jugador, un agente externo o, como figura en la Regla 9.1, un miembro del equipo arbitral.</u> <u>El resto de jugadores (de ambos equipos) deberán mantener una distancia mínima de 4 m (4.5 yd) con respecto al balón hasta que este esté en juego.</u> <p>El balón estará en juego en el momento en que toque el suelo.</p>

Explicación

El procedimiento actual del balón a tierra suele generar confrontación o, incluso, dar lugar a una «manipulación» de la reanudación que se «explota» de manera injusta, por ejemplo, al enviar directamente el balón fuera para conseguir un saque de banda más cerca de la meta contraria. Ahora, el árbitro deberá devolver el balón al equipo que lo jugó por última vez; de este modo, se vuelve a la situación existente en el momento de interrupción del partido. La única excepción se dará si la interrupción se produjo dentro del área, caso en el que se devolverá la pelota al guardameta. Con el fin de evitar que uno de los contendientes saque partido de la situación, los jugadores de ambos equipos —excepto el que vaya a recibir injustamente el balón del árbitro— deberán situarse a un mínimo de 4 m (4.5 yd).

Regla 9. Balón en juego

1. Balón no en juego

Texto adicional

El balón no estará en juego cuando:

- (...)
- el balón toque a un miembro del equipo arbitral, permanezca en el terreno de juego y, además:
 - un equipo inicie un ataque prometedor o
 - el balón entre directamente en la portería o
 - el equipo en posesión del balón cambie.

En todos los casos anteriores, el juego se reanudará con un balón a tierra.

Explicación

No es del todo justo que, cuando el balón rebota en un miembro del equipo arbitral, especialmente el árbitro principal, uno de los equipos contendientes saque ventaja o incluso llegue a marcar gol.

2. Balón en juego

Texto modificado

El balón estará en juego en el resto de situaciones en las que entre en contacto con un miembro del equipo arbitral y cuando rebote en un poste o un travesaño o en el banderín de esquina y permanezca en el terreno de juego.

Explicación

A excepción de lo estipulado en la regla 9.1, la pelota también estará en juego si tocara en un colegiado.

Regla 10. El resultado de un partido

1. Gol válido

Texto adicional

Si el guardameta lanza el balón con la mano y este entra en la portería contraria directamente, se concederá un saque de meta.

Explicación

Cambio al objeto de armonizar el texto con la reformulación de la infracción por mano de la regla 12.

Regla 12. Faltas y conducta incorrecta

1. Tiro libre directo. Tocar el balón con la mano

Texto modificado

Se ha reescrito la mayor parte de este apartado relativo a la infracción por mano.

(v. págs. 114-115)

Explicación

Es necesario clarificar la infracción por mano, en especial en aquellos casos en los que tocar la pelota con la mano de forma «no voluntaria» constituyen infracción. El nuevo texto responde a una serie de principios:

- en el fútbol no se acepta marcar un gol con la mano o el brazo, ni siquiera de forma accidental;
- es de esperar que aquel jugador que toque el balón con la mano sea penalizado si recupera la posesión del balón y, de este modo, se beneficia de la acción, p. ej. al acabar marcando un gol o generando una clara ocasión;
- para cualquier jugador, la postura natural del brazo al caer sería apoyarse con este entre el cuerpo y el suelo;
- elevar la mano o el brazo por encima de los hombros no es una posición muy «natural»; por tanto, los jugadores que así lo hicieran, incluso a la hora de deslizarse por el suelo en un lance del juego, estarán «asumiendo un riesgo»;
- si el balón que le llega a la mano o el brazo procediera del propio cuerpo del jugador, o del cuerpo de otro jugador cercano (de su equipo o del contrario), es prácticamente imposible evitar el contacto con el balón.

1. Tiro libre directo. Tocar el balón con la mano

Texto modificado

El guardameta está sujeto a las mismas restricciones que cualquier otro jugador en cuanto a tocar el balón con la mano fuera de su propia área. ~~Dentro de su propia área de penalti, el guardameta no será culpable de infracciones por mano sancionables con tiro libre directo ni de ninguna sanción relacionada, pero sí podrá ser culpable de infracciones por mano sancionables con tiro libre indirecto.~~ Si el guardameta tocara el balón con la mano en su área penal sin estar autorizado para ello, se señalará un libre indirecto, pero no habrá sanción disciplinaria alguna.

Explicación

Los guardametas no podrán tocar el balón con la mano o recogerlo dentro de su área penal cuando proceda de un pase voluntario de un compañero o de un saque de banda de su propio equipo; tampoco podrán volver a tocarlo con la mano una vez soltado. De hacerlo, se señalará un libre indirecto; en cualquier caso, ni esta ni otras acciones antirreglamentarias vinculadas con jugar el balón con la mano conllevarán sanción disciplinaria alguna, incluso si se frustrara así un ataque prometedor o se impidiera la consecución de un gol o se evitara una ocasión manifiesta de gol.

2. Tiro libre indirecto

Texto modificado

Se concederá un libre indirecto si un guardameta cometiera una de las siguientes infracciones dentro de su propia área:

- retener el balón con las manos o los brazos durante más de seis segundos antes de lanzarlo;
- tocar el balón con las manos o los brazos después de lanzarlo y antes de que lo toque ningún otro jugador;
- tocar el balón con las manos o los brazos, a menos que el guardameta haya golpeado con el pie el balón claramente (o lo haya intentado) con el fin de ponerlo en juego, después de que:
 - un compañero se lo haya cedido con el pie;
 - lo haya recibido directamente de un saque de banda para su equipo.

Explicación

- La inclusión del «brazo» está en línea con otras secciones de esta regla relativas a la infracción por mano.
- Al recibir el balón cedido por un compañero y jugarlo con el pie de nuevo (o intentarlo) de forma evidente, queda claro que el guardameta no tiene intención de agarrarlo con la mano; de este modo, si el intento de pase o despeje termina siendo fallido, el guardameta podrá recoger el balón con la mano sin que esto suponga infracción alguna.

3. Medidas disciplinarias

Texto modificado

Si antes de entrar en el terreno de juego al comienzo del partido, un jugador o un miembro del cuerpo técnico cometiera una infracción merecedora de expulsión, el árbitro tendrá la autoridad para impedir que el jugador o el miembro del cuerpo técnico participe en el partido (v. Regla 3.6). El árbitro deberá hacer constar igualmente todos aquellos casos de conducta incorrecta.

Aquel jugador o miembro del cuerpo técnico que cometa una infracción sancionable con amonestación o expulsión, ya sea dentro o fuera del terreno de juego, contra un adversario, un compañero, un miembro del equipo arbitral o cualquier otra persona, o contra las Reglas de Juego, será sancionado conforme a la infracción cometida.

[...]

Solo se podrán mostrar tarjetas amarillas o rojas a los jugadores, a los suplentes, a los jugadores sustituidos o a los miembros del cuerpo técnico.

Explicación

A partir de ahora, podrá mostrarse tarjeta (roja o amarilla) a los miembros del cuerpo técnico (v. Regla 5).

3. Medidas disciplinarias. Retrasar la reanudación del juego para mostrar una tarjeta

Texto adicional

Una vez que el árbitro haya decidido amonestar o expulsar a un jugador, el juego no deberá reanudarse hasta que haya mostrado la tarjeta, a menos que el equipo no infractor quiera realizar un tiro libre rápido, disponga de una clara ocasión de gol o el árbitro no haya iniciado el procedimiento de sanción disciplinaria. La tarjeta se mostrará en la siguiente interrupción del juego. Si con la infracción se evitó una ocasión manifiesta de gol para el equipo adversario, se amonestará al jugador.

Explicación

Algunas veces, se corta un ataque mediante una infracción merecedora de amonestación o expulsión; entonces, el equipo atacante saca rápido para volver a lanzar el ataque interrumpido; en estos casos, resulta muy injusto parar el juego y abortar el «nuevo» ataque para mostrar la correspondiente tarjeta. No obstante, si el árbitro estuviera ya en proceso de mostrar la tarjeta al infractor, no se podrá proceder con el tiro libre rápido. En el caso de las infracciones por impedir una ocasión manifiesta de gol, se sancionará al jugador infractor, pero no se le expulsará, ya que el ataque ya se había reiniciado, como en el caso de la concesión de ventaja al cometer una infracción para evitar una ocasión manifiesta de gol.

3. Medidas disciplinarias. Celebración de un gol**Texto adicional**

Incluso si el gol se anula, se deberá amonestar a un jugador en caso de que realice algunas de las acciones siguientes:

Explicación

Se amonestará por celebrar un gol de forma inapropiada incluso si el gol acabara anulándose, ya que la repercusión del hecho en sí (en materia de seguridad, imagen del fútbol, etc.) no cambia.

3. Medidas disciplinarias. Miembros del cuerpo técnico**Texto adicional**

Se ha incluido una nueva sección: **«Miembros del cuerpo técnico»**. En ella, se enumeran las infracciones habituales por las que un miembro del cuerpo técnico podría ser advertido, amonestado o expulsado (v. págs. 123-124).

Explicación

Con el fin de emplear correctamente las tarjetas (amarilla y roja) en caso de conducta inapropiada de los miembros del cuerpo técnico, se incluyen ahora en las Reglas de Juego las principales infracciones merecedoras de advertencia, tarjeta amarilla y tarjeta roja.

4. Reanudación del juego tras faltas y conducta incorrecta**Texto modificado**

Si el balón estuviera en juego y un jugador cometiera una infracción con contacto físico dentro del terreno de juego contra:

- un adversario: libre indirecto o directo o tiro penal, según el caso;
- un compañero de equipo, suplente, jugador sustituido o expulsado, miembro del cuerpo técnico o miembro del equipo arbitral: libre directo o tiro penal, según el caso;
- otras personas: balón a tierra.

Se sancionarán con libre indirecto todas las infracciones de carácter verbal.

Explicación

Se confirman las diferentes posibilidades de reanudación del juego en el caso de infracciones físicas y de todas las de carácter verbal; incluso si estuvieran dirigidas a un miembro del equipo arbitral, se sancionarán con un libre indirecto.

4. Reanudación del juego tras faltas y conducta incorrecta

Texto adicional

Si la infracción la cometiera un jugador situado fuera del terreno de juego contra otro jugador, un suplente, un jugador sustituido o un miembro del cuerpo técnico de su propio equipo, se reanudará el juego con un libre indirecto desde el punto de la línea de demarcación más cercano al lugar donde se cometió la infracción.

Explicación

Se clarifica que, para que se señale un libre indirecto, el jugador deberá cometer la infracción contra un compañero, un suplente de su equipo, uno de los miembros del cuerpo técnico, etc.

4. Reanudación del juego tras faltas y conducta incorrecta

Texto adicional

Si un jugador que se halla dentro o fuera del terreno de juego lanzara con la mano o el pie un objeto (distinto al balón con el que se está jugando el partido) contra un adversario, o si lanzara, con la mano o el pie, un objeto (incluyendo un balón) contra un suplente, jugador sustituido, jugador expulsado o miembro del cuerpo técnico del equipo contrario, o contra un miembro del equipo arbitral o bien contra el balón con el que se está jugando el partido, el juego se reanudará mediante un libre directo desde el lugar donde el objeto golpeó o habría golpeado a la persona o al balón.

Explicación

Golpear un objeto con el pie en dirección a una persona o a la pelota recibirá la misma sanción que el lanzamiento de un objeto con la mano.

Regla 13. Tiros libres

1. Tipos de tiros libres. Señal de tiro libre indirecto

Texto adicional

El árbitro indicará un tiro libre indirecto levantando un brazo por encima de la cabeza; esta señal se mantendrá hasta que se ejecute el tiro y el balón toque a otro jugador, deje de estar en juego o esté claro que no es posible marcar un gol directamente.

Explicación

Muchos libres indirectos se señalan en puntos muy alejados de la portería contraria como para meter gol directamente (p. ej. los señalados por fuera de juego); en estos casos, el árbitro deberá mantener el brazo en alto hasta que se ejecute la falta dado que no es fácil correr con el brazo en alto.

2. Procedimiento

Texto modificado

- los tiros libres por infracciones relacionadas con la entrada, el reingreso o la salida del terreno de juego de un jugador sin permiso se ejecutarán desde el lugar donde se encontrase el balón cuando se detuviese el juego. Sin embargo, cuando un jugador abandona el terreno de juego y cometa una infracción fuera del terreno de juego contra otro jugador, el juego se reanudará con un tiro libre ejecutado en la línea de demarcación más cercana a donde se produjese la infracción;

Explicación

Texto modificado por coherencia interna con otras secciones de las Reglas de Juego.

2. Procedimiento

Texto modificado

El balón:

- (...)
- estará en juego una vez haya sido golpeado y se mueva con claridad, ~~salvo para un tiro libre a favor del equipo defensor en su área de penalti, donde el balón estará en juego cuando sea pateado directamente fuera del área de penalti.~~

Explicación

Se ha constatado que, si se saca un tiro libre en la propia área penal y se considera el balón en juego nada más tocarlo y no cuando abandona dicha área, el juego se reanuda de manera más rápida y dinámica. Los integrantes del equipo adversario deberán permanecer fuera del área penal y a un mínimo de 9.15 m hasta que el balón esté en juego. Este mismo cambio también se ha establecido en el caso del saque de meta (v. Regla 16).

2. Procedimiento

Texto adicional

Hasta que el balón esté en juego, todos los adversarios deberán permanecer:

- como mínimo a 9.15 m (10 yd) del balón, salvo si se hallan sobre la línea de meta entre los postes de su propia portería;
- fuera del área penal en el caso de tiros libres dentro del área penal del adversario.

Cuando tres o más jugadores del equipo defensor formen una «barrera», los jugadores del equipo atacante deberán guardar al menos 1 m (1 yd) de distancia con respecto a la «barrera» hasta que el balón esté en juego.

Explicación

En ocasiones, en un lanzamiento de falta, algunos futbolistas del equipo atacante se colocan muy cerca de la barrera o, incluso, intentan meterse en la propia barrera, lo que complica su colocación y genera pérdidas de tiempo. No hay ninguna justificación táctica que legitime este proceder; la presencia de atacantes en la barrera va en contra del «espíritu del fútbol» y, a menudo, de su propia imagen.

3. Infracciones y sanciones

Texto adicional

Si, durante la ejecución de un tiro libre, algún jugador del equipo atacante estuviera situado a menos de 1 m (1 yd) de la «barrera» formada por tres o más jugadores del equipo defensor, se concederá un libre indirecto.

Explicación

Confirmación de la reanudación si un atacante se sitúa a menos de 1 m de la barrera.

3. Infracciones y sanciones

Texto adicional

Si un adversario que se encuentra en el área penal cuando se ejecuta un tiro libre, o que entra en ella antes de que el balón esté en juego, toca o disputara el balón antes de que este esté en juego, se repetirá el tiro libre.

~~Si el equipo defensor ejecuta un tiro libre dentro de su propia área de penalti y el balón no sale de dicha área, se repetirá el saque.~~

Explicación

Confirmación de la reanudación en el caso descrito.

Regla 14. El penal**1. Procedimiento****Texto adicional**

El balón deberá estar inmóvil en el punto penal, y los postes, el travesaño y la red no podrán estar tampoco en movimiento.

(...)

El guardameta deberá permanecer sobre su propia línea de meta, entre los dos postes de la portería, pero sin tocar estos, ni el travesaño o la red, y frente al ejecutor del tiro hasta el golpeo del balón.

(...)

El ejecutor del penal tocará el balón hacia delante; se permite golpearlo con el tacón siempre que el balón se mueva hacia delante.

El guardameta deberá tener al menos parte de un pie en contacto directo o sobre la línea de meta en el momento en que el lanzador chute el balón.

Explicación

El árbitro no dará la señal para que se ejecute el penal si en ese momento el guardameta está tocando los postes, el larguero o la red, o si estos están en movimiento, es decir, si los ha golpeado o sacudido.

Los guardametas no podrán situarse ni por delante ni por detrás de la línea de meta. Permitir que tengan un solo pie en contacto con esta (o, en el caso de estar saltando, que el pie esté sobre la línea de meta) en el momento de ejecutarse el tiro penal se considera una decisión de carácter práctico, dado que resulta más sencillo que controlar ambos pies. Puesto que el lanzador puede amagar el inicio de la carrera, se entiende como razonable que el portero pueda dar un paso antes de que se produzca el golpeo.

2. Infracciones y sanciones**Texto adicional**

Una vez que el árbitro haya dado la señal para ejecutar un tiro penal, este deberá lanzarse inmediatamente; de no ser así, el árbitro podrá adoptar medidas disciplinarias antes de volver a dar la señal de ejecución del penal.

Si antes de que (...).

Explicación

Si se cometiera una infracción tras haber dado la orden de ejecución de un tiro penal, pero este no hubiera llegado a lanzarse, no se podrá señalar libre directo dado que el balón no está en juego; en ese caso, se deberán adoptar las correspondientes medidas disciplinarias.

Regla 15. El saque de banda**1. Procedimiento****Texto modificado**

Todos los adversarios deberán permanecer a una distancia mínima de 2 m (2 yd) del lugar de la línea de banda donde se vaya a ejecutar el saque.

Explicación

Con este texto, se cubren situaciones en las que el jugador ejecuta el saque algo separado de la línea de banda.

Regla 16. El saque de meta**Texto modificado**

Se podrá marcar gol directamente de saque de meta, pero solo contra el equipo adversario; si el balón entra directamente en la portería del ejecutor del saque, se concederá saque de esquina al adversario ~~en caso de que el balón haya salido del área penal.~~

Explicación

Ya no es necesario que el balón salga del área penal para que esté en juego.

1. Procedimiento

Texto modificado

El balón estará en juego en el momento en que ~~salga del área de penalti~~ haya sido golpeado con el pie y esté claramente en movimiento.

Explicación

Se ha constatado que, si el balón entra en juego nada más ejecutar un saque de puerta y no cuando abandona el área penal, el juego se reanuda de manera más rápida y dinámica. Con esta práctica, se ha reducido el tiempo perdido; incluso se ha puesto fin a la táctica de perder tiempo al tocar el balón antes de que este abandone el área penal, porque de este modo se conseguía únicamente repetir el saque. Los integrantes del equipo adversario deberán permanecer fuera del área penal hasta que el balón esté en juego.

2. Infracciones y sanciones

Texto adicional y modificado

Si en el momento de ejecutar el saque de meta, quedara algún jugador del equipo adversario en el área penal que no haya tenido tiempo a salir de ella, el árbitro permitirá que el juego prosiga. Si un adversario se encontrara dentro del área penal en el momento de ejecutar el saque de meta, o entrara en ella antes de que el balón esté en juego, o tocara o disputara el balón antes de que este toque a otro jugador esté en juego, se repetirá el saque de meta.

Explicación

Se confirma la forma de proceder por parte del árbitro cuando un jugador no haya salido del área penal adversaria en el momento de ejecutarse un saque de meta.

Protocolo del VAR

2. Decisiones o incidentes decisivos que se pueden revisar en un partido

Texto adicional y modificado

A continuación, figuran las categorías de decisiones o incidentes que pueden revisarse en caso de que se produzca un posible «error claro, obvio y manifiesto» o «un incidente grave inadvertido»:

a. Gol/no gol

~~Infracción cometida por el equipo que ha marcado el gol en la fase de ataque que finalizó con la anotación del gol, incluidas:~~

- Infracción cometida por el equipo atacante en la jugada del gol o al marcar el gol (mano, falta, fuera de juego, etc.).
- Fuera de juego: posición e infracción
- Balón no en juego antes del gol.
- Decisiones sobre la concesión de un gol (gol/no gol).
- Infracción cometida por el guardameta o el lanzador durante la ejecución de un penal o adelantamiento de un atacante o defensor que participa directamente en el juego si el penal rebota en un poste, el travesaño o el guardameta.

b. Penal/no penal

- Infracción cometida por el equipo atacante en la jugada del incidente sancionable con penal (mano, falta, fuera de juego, etc.).
- Balón no en juego antes del incidente.
- Localización de la infracción (dentro o fuera del área penal).
- Concesión errónea de un penal.
- Infracción sancionable con penal no sancionada.
- Infracción cometida por el guardameta y/o el lanzador durante la ejecución de un penalti.
- Adelantamiento de un atacante o defensor que participa directamente en el juego si el penalti rebota en un poste, el travesaño o el guardameta.

Explicación

Se ha simplificado el texto y se han modificado los puntos, ya que las infracciones cometidas en el momento de ejecutar un tiro penal se consideran incidentes de «gol/no gol».

4. Procedimientos. Decisión inicial**Texto adicional**

Si el árbitro asistente no levantara el banderín al objeto de retrasar la señalización de una infracción, posteriormente deberá levantarlo en los siguientes casos: si el equipo atacante marca un gol; si a dicho equipo se le concede un penal, un libre directo, un saque de esquina o un saque de banda, o si mantiene la posesión del balón una vez que ha finalizado el ataque inicial. En el resto de situaciones, el árbitro asistente decidirá si levanta o no el banderín en función de las circunstancias del juego.

Explicación

Se han especificado las situaciones en las cuales los árbitros asistentes deberán levantar el banderín, aunque en un principio no lo hubieran hecho al objeto de retrasar la señalización de una infracción.

4. Procedimientos. Jugadores, suplentes y cuerpo técnico**Texto modificado**

- Se amonestará a aquellos jugadores, suplentes, jugadores sustituidos o miembros del cuerpo técnico que hagan la señal de la televisión de manera exagerada o accedan al área de revisión.
- ~~Un miembro del cuerpo técnico que haga la señal de televisión de manera exagerada o acceda al área de revisión será advertido oficialmente en público (o amonestado si se están empleando tarjetas amarillas y rojas para el cuerpo técnico).~~
- Se expulsará a los jugadores, suplentes, jugadores sustituidos o miembros del cuerpo técnico que accedan a la sala de vídeo; ~~un miembro del cuerpo técnico que acceda a la sala de vídeo será expulsado del área técnica.~~

Explicación

Se hace referencia a las tarjetas rojas y amarillas a los miembros del cuerpo técnico a partir de los cambios introducidos en las Reglas 5 y 12.